



Dansk Mini Racing Union
2004

Løbsreglement



LØBSREGLER SLOT-RACING

§1 TILMELDING

Kørere, der ønsker at deltage, skal være tilmeldt ved maskinkontrollen. Samtidigt betales startpenge, hvis dette ikke er sket forud. Såfremt der køres tidtagning vil denne blive kørt i omvendt rækkefølge, således at den kører, som står øverst på listen kører tidtagning sidst.

§2 KVALIFIKATION

Hver kører får tildelt 1 minut til at kvalificere sig. Der tages tid på hver, eller hveranden omgang (alt efter udstyr). Når minuttet er gået, er kvalifikationen slut. Den hurtigste tid for én omgang vil blive regnet for den officielle kvalifikationstid. Når man først har påbegyndt første omgang af kvalifikationen, kan man ikke udsætte denne. Fejl, som opstår på bilen, må rettes indenfor det tildelte minut.

Enhver kører, som ikke opnår kvalifikation, på grund af tekniske vanskeligheder, eller ved problemer med bilen, kan ikke forsøge at kvalificere sig igen, men får tildelt en placering bagerst i feltet.

I det tilfælde, at 2 kørere er noteret med samme tid, vil den kører med bedste næsthurtigste kvalifikationstid være at regne for den hurtigste.

Alternativt er det tilladt at benytte seedning eller lodtrækning til inddeling af kørere i kvalifikationsheatene.

§3 KVALIFIKATIONSBANE

Alle kørere skal benytte samme bane til kvalifikation.

§4 BANETILDELING

Banetildeling til alle heats/finaler foretages af løbslederen, således at hurtigste kører får bane 1, næsthurtigste bane 2.....o.s.v. Tildelingsprincippet skal være det samme løbet igennem. Såfremt der benyttes seedning eller lodtrækning til kvalifikationsheats, vil banetildelingen være tilfældig.

§5 LØBSAFVIKLING

I henhold til kvalifikationen, seedning eller lodtrækning kører alle deltagere 2 kvalifikationsheats. Bedste resultat er tællende. Fra kvalifikationsheats går de 4/6/8 (afhængig af antal spor) hurtigste videre til finalen. Hvis 2 kørere efter endt finale/heat står lige med samme antal omgange og felter, deler de den placering, der er den højeste for de 2. Det kan således blive nødvendigt at køre en finale/heat med flere deltagere end der er spor til. Dette gøres efter "oversidningsprincippet".



§6 KØRETID

Køretiden i alle heats/finaler er minimum 4/6/8 x 2 minutter, alt efter løbslederens diskretion.

Der er 1 minuts baneskift. I tilfælde hvor banens udformning kræver det, kan der gives 2 minutters baneskift.

§7 REPARATION

Før løb: Før løbene kan der foretages reparationer og udskiftninger på bilerne. Alle biler, der er kvalificeret, kan blive kontrolleret igen før starten på hver finale.

Under løb: Under løbene må der på ethvert tidspunkt arbejdes med bilen, også under baneskift, dog må reparation ikke påbegyndes under "track call".

§8 TRACK CALL

Løbslederen vil kunne afbryde løbet, hvis en bil er i forkert bane, eller hvis der sker uheld på grund af fejl ved banen.

Det er løbslederen, der skal afgøre, hvad der falder ind under fejl ved banen.

§9 PÅSÆTTERE

Påsættere må ikke reparere under tjenesten.

Under løb skal kørerne være til disposition i de finaler/heats som løbslederen ønsker.

§10 KØRERE

Kørerne skal, når de vil henlede en påsætters opmærksomhed på deres afsporede bil, blot sige deres banenummer/-farve.

§11 TÆLLER

Det er køernes eget ansvar, at sikre sig, at hans/hendes bil aktiverer omgangstælleren.

Tabte omgang noteres ikke, men har en bil ikke været igennem tælleren, eller igennem et andet spors tæller, kan bilen placeres umiddelbart før tælleren, såfremt det godkendes af en official/påsætter. Der trækkes ikke omgang fra den kører, som evt. har haft en "rytter".

§12 POINT

Ved Danmarksmesterskaber, som strækker sig over flere afdelinger, gives der ved hver afdeling, i hver klasse, point efter følgende skala;

40-36-34-33-32-31-30-29-28-----o.s.v. til-----8-7-6-5-4-3-2-1

Ved pointlighed i den samlede stilling er den kører bedst, som har højest placering i det sidst kørte løb.



LØBSREGLER SCALE-RACING

§1 TILMELDING

Kørere, der ønsker at deltage, skal være tilmeldt ved maskinkontrollen. Samtidigt betales startpenge, hvis dette ikke er sket forud.

§2 KVALIFIKATION

Hver kører bliver efter lodtrækning placeret i et indledende kvalifikationsheat.

§3 BANETILDELING

Banetildeling til alle heats/finaler foretages af løbslederen.

Tildelingsprincippet skal være det samme løbet igennem.

Såfremt der benyttes seedning eller lodtrækning til kvalifikationsheats, vil banetildelingen være tilfældig.

§4 LØBSAFVIKLING

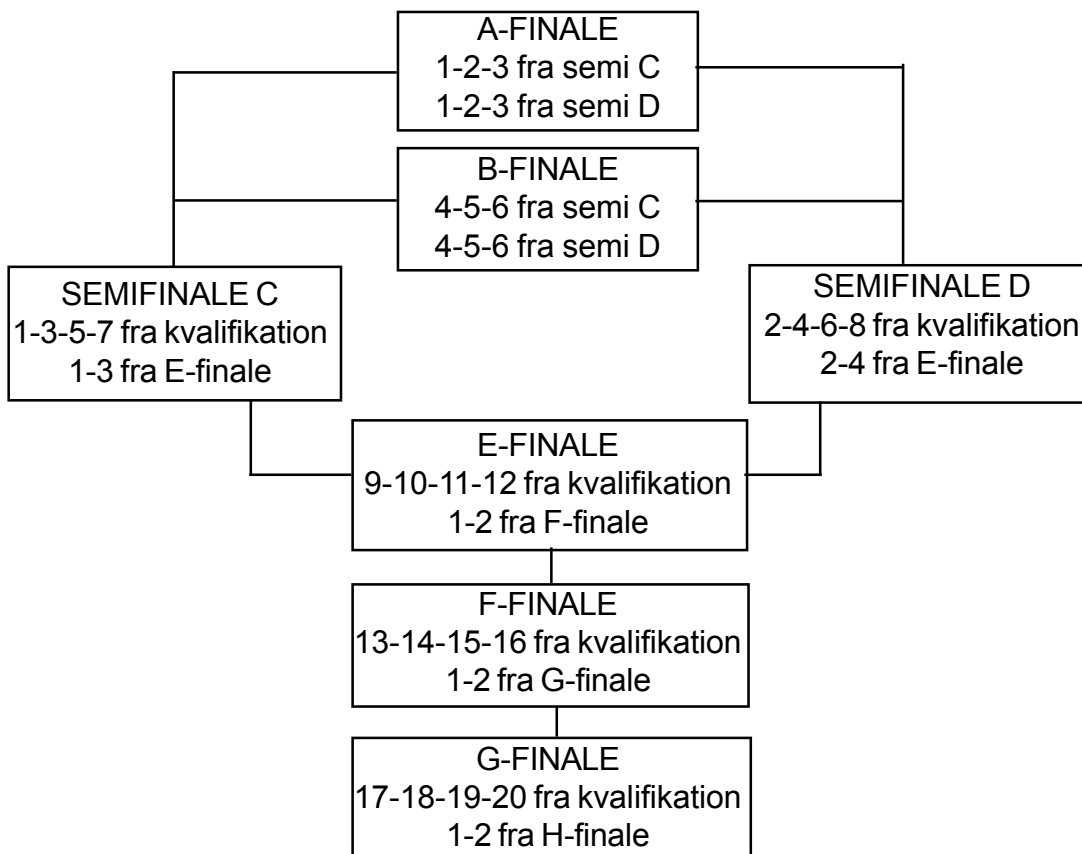
I henhold til lodtrækningen kører alle deltagere 2 kvalifikationsheats.

Bedste resultat er tællende.

Fra kvalifikationsheats går deltagerne videre efter følgende skema.

(se tegning)

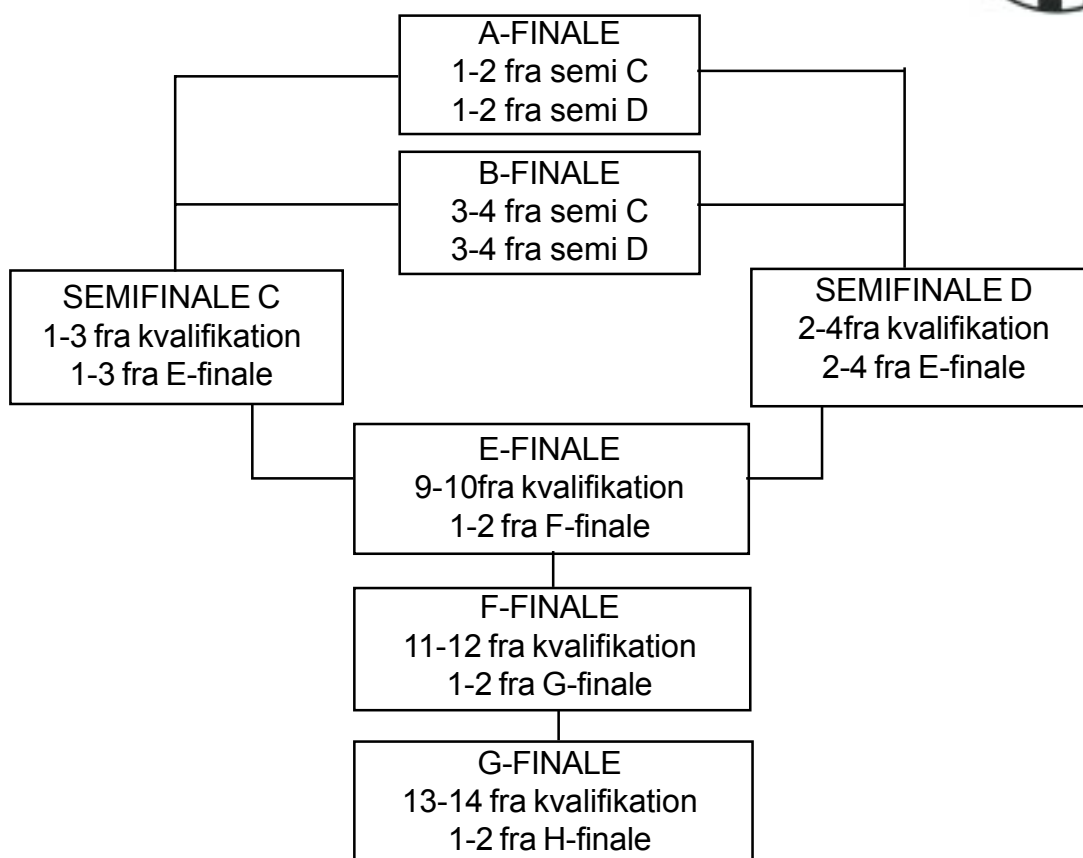
Afviklingsskema ved 6 spor.



O.S.V.



Afviklingskema ved 4 spor.



O.S.V.

§5 KØRETID

Køretiden i alle heats/finaler er 4/6/8 x 2 minutter.

Der er 1 minuts baneskift. I tilfælde hvor banens udformning kræver det, kan der gives 2 minutters baneskift.

§6 REPARATION

Før løb: Før løbene kan der foretages reparationer og udskiftninger på bilerne. Alle biler, der er kvalificeret, kan blive kontrolleret igen før starten på hver finale.

Under løb: Under løbene må der på ethvert tidspunkt arbejdes med bilen, også under baneskift, dog må reparation ikke påbegyndes under "track call".

§7 TRACK CALL

Løbslederen vil kunne afbryde løbet, hvis en bil er i forkert bane, eller hvis der sker uheld på grund af fejl ved banen.

Det er løbslederen, der skal afgøre, hvad der falder ind under fejl ved banen.

§8 PÅSÆTTERE

Påsættere må ikke reparere under tjenesten.

Under løb skal kørerne være til disposition i de finaler/heats som løbslederen ønsker.

Alle deltagere skal som minimum fungere som påsætter i det heat samt den finale som afvikles umiddelbart efter deres eget.



§9 KØRERE

Kørerne skal, når de vil henlede en påsætters opmærksomhed på deres afsporede bil, blot sige deres banenummer/-farve.

§10 TÆLLER

Det er kørernes eget ansvar, at sikre sig, at hans/hendes bil aktiverer omgangstælleren.

Tabte omgang noteres ikke, men har en bil ikke været igennem tælleren, eller igennem et andet spors tæller, kan bilen placeres umiddelbart før tælleren, såfremt det godkendes af en official/påsætter. Der trækkes ikke omgang fra den kører, som evt. har haft en "rytter".

§11 POINT

Ved Danmarksmesterskaber, som strækker sig over flere afdelinger, gives der ved hver afdeling, i hver klasse, point efter følgende skala;

10-8-7-6-5-4-3-2-1

Ved pointlighed i den samlede stilling er den kører bedst, som har højest placering i det sidst kørte løb.



LØBSREGLER ENDURANCE-LØB

§1 DEFINITION

Ved Enduranceløb forstås arrangementer, hvor de deltagende kørere er tilmeldt holdvis (teams) og hvor løbsdistancen er en på forhånd fastsat størrelse i enten tid (f.eks. 6-timersløb) eller længde (f.eks. 100 km-løb)

§2 TEAMS

Hvert team består af minimum 2 og maximum 5 kørere.

§3 KØRETØJER

Hvert team må benytte max. 1 bil.

§4 BANETILDELING

Banetildeling til alle tilmeldte teams foretages af løbslederen.
Alle teams skal køre mindst én gang på hvert spor.

§5 ØVRIGE REGLER

Øvrige regler til Endurance-løb i henhold til den enkelte, arrangerende klub.
Disse skal fremgå af den fremsendte invitation.